



基础知识

现代密码学与基础原语

《安全多方计算——可证明安全视角》第二章

2026 年 1 月 26 日



目录

- 1 现代密码学与可证明安全
- 2 基本术语与符号
- 3 密码学原语





现代密码学的三大原则

核心范式

相比于传统密码学的“艺术”与“直觉”，现代密码学基于严谨的科学范式：

- ① 形式化的定义 (Formal Definitions): 明确“安全保证”与“威胁模型”。
- ② 精确的假设 (Precise Assumptions): 如大整数分解、DDH 等数学难题。
- ③ 严格的安全性证明 (Rigorous Proofs): 基于归约 (Reduction) 的证明。



1. 形式化的定义

安全保证 (Security Guarantee)

- 错误直觉：不能恢复明文.
- 正确定义：敌手无法从密文中获得关于明文的任何信息 (语义安全).



1. 形式化的定义

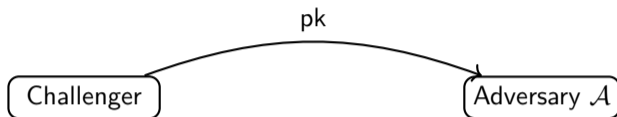
安全保证 (Security Guarantee)

- 错误直觉: 不能恢复明文.
- 正确定义: 敌手无法从密文中获得关于明文的任何信息 (语义安全).

威胁模型 (Threat Model)

- *Ciphertext-only*: 仅见密文.
- *Known-plaintext*: 已知部分明密文对.
- *Chosen-plaintext (CPA)*: 可选择明文加密.
- *Chosen-ciphertext (CCA)*: 可获得解密谕示.

基于游戏的安全性定义示例：IND-CPA



定义 (选择明文攻击下的不可区分游戏

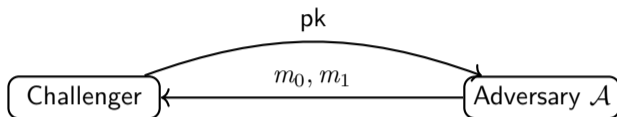
INDistinguishability under Chosen-Plaintext Attack, IND-CPA)

若任意 PPT 敌手 \mathcal{A} 赢得游戏的优势可忽略, 即:

$$\Pr[b = b'] \leq \frac{1}{2} + \text{negl}(\kappa)$$

则称该公钥加密方案是 IND-CPA 安全的.

基于游戏的安全性定义示例：IND-CPA



定义 (选择明文攻击下的不可区分游戏

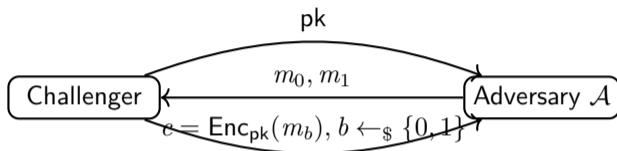
INDistinguishability under Chosen-Plaintext Attack, IND-CPA)

若任意 PPT 敌手 \mathcal{A} 赢得游戏的优势可忽略, 即:

$$\Pr[b = b'] \leq \frac{1}{2} + \text{negl}(\kappa)$$

则称该公钥加密方案是 IND-CPA 安全的.

基于游戏的安全性定义示例：IND-CPA



定义 (选择明文攻击下的不可区分游戏

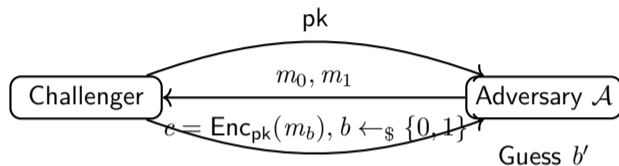
INDis-tinguishability under Chosen-Plaintext Attack, IND-CPA)

若任意 PPT 敌手 \mathcal{A} 赢得游戏的优势可忽略, 即:

$$\Pr[b = b'] \leq \frac{1}{2} + \text{negl}(\kappa)$$

则称该公钥加密方案是 IND-CPA 安全的.

基于游戏的安全性定义示例：IND-CPA



定义 (选择明文攻击下的不可区分游戏

INDistinguishability under Chosen-Plaintext Attack, IND-CPA)

若任意 PPT 敌手 \mathcal{A} 赢得游戏的优势可忽略, 即:

$$\Pr[b = b'] \leq \frac{1}{2} + \text{negl}(\kappa)$$

则称该公钥加密方案是 IND-CPA 安全的.



2. 精确的假设

- 使用未经证明但久经考验的假设来证明密码方案的安全性.



2. 精确的假设

- 使用未经证明但久经考验的假设来证明密码方案的安全性.

DDH (Decisional Diffie-Hellman) 假设

如果对任意概率多项式时间的敌手 \mathcal{A} , 都存在一个可忽略函数 negl , 使得

$$|\Pr[\mathcal{A}(\mathbb{G}, q, g, g^x, g^y, g^z) = 1] - \Pr[\mathcal{A}(\mathbb{G}, q, g, g^x, g^y, g^{xy}) = 1]| \leq \text{negl}(\kappa)$$

其中, 群参数 \mathbb{G}, q, g 是由群的生成算法 $\mathcal{G}(1^\kappa)$ 生成的, $x, y, z \leftarrow_{\$} \mathbb{Z}_q$ 是均匀随机选择的. 那么, 我们说 DDH 问题在群 \mathbb{G} 中是困难的.

3. 严格的安全性证明

归约证明 (Reduction Proof) 的逻辑:

- **逆否命题**: 如果存在敌手 \mathcal{A} 能攻破方案 Π (如 ElGamal 加密方案), 那么存在算法 \mathcal{B} 能攻破底层假设 (如 DDH).



3. 严格的安全性证明

归约证明 (Reduction Proof) 的逻辑:

- **逆否命题**: 如果存在敌手 \mathcal{A} 能攻破方案 Π (如 ElGamal 加密方案), 那么存在算法 \mathcal{B} 能攻破底层假设 (如 DDH).

定义 (ElGamal 加密方案)

考虑一个阶为 q 的循环群 \mathbb{G} , 生成元为 g . ElGamal 加密方案包含三个算法 (Gen, Enc, Dec):

- **密钥生成** Gen: 随机选择 $sk \leftarrow_{\$} \mathbb{Z}_q$, 计算 $pk = g^{sk}$, 输出 (pk, sk) .
- **加密** Enc(pk, m): 对消息 $m \in \mathbb{G}$, 随机取 $r \leftarrow_{\$} \mathbb{Z}_q$, 输出密文 $c = (c_1, c_2) = (g^r, m \cdot pk^r)$.
- **解密** Dec(sk, c): 对 $c = (c_1, c_2)$, 输出 $\hat{m} = c_2 / c_1^{sk}$ (/ 表示乘以群元素的逆元).

3. 严格的安全性证明

归约证明 (Reduction Proof) 的逻辑:

- **逆否命题**: 如果存在敌手 \mathcal{A} 能攻破方案 Π (如 ElGamal 加密方案), 那么存在算法 \mathcal{B} 能攻破底层假设 (如 DDH).

定义 (ElGamal 加密方案)

考虑一个阶为 q 的循环群 \mathbb{G} , 生成元为 g . ElGamal 加密方案包含三个算法 (Gen, Enc, Dec):

- **密钥生成** Gen: 随机选择 $sk \leftarrow_{\$} \mathbb{Z}_q$, 计算 $pk = g^{sk}$, 输出 (pk, sk) .
- **加密** Enc(pk, m): 对消息 $m \in \mathbb{G}$, 随机取 $r \leftarrow_{\$} \mathbb{Z}_q$, 输出密文 $c = (c_1, c_2) = (g^r, m \cdot pk^r)$.
- **解密** Dec(sk, c): 对 $c = (c_1, c_2)$, 输出 $\hat{m} = c_2 / c_1^{sk}$ (/ 表示乘以群元素的逆元).

定理 (ElGamal 加密方案的安全性)

假设 DDH 问题在群 \mathbb{G} 中是困难的, 那么 ElGamal 加密方案是 IND-CPA 安全的.

EIGamal 安全性证明 (归约)

为严格证明 EIGamal 加密方案在 DDH 假设下的安全性, 注意到以下逻辑关系:

$(\text{DDH 假设安全} \Rightarrow \text{EIGamal 加密方案安全}) \Leftrightarrow (\text{EIGamal 加密方案不安全} \Rightarrow \text{DDH 假设不安全})$

ElGamal 安全性证明 (归约)

为严格证明 ElGamal 加密方案在 DDH 假设下的安全性, 注意到以下逻辑关系:

(DDH 假设安全 \Rightarrow ElGamal 加密方案安全) \Leftrightarrow (ElGamal 加密方案不安全 \Rightarrow DDH 假设不安全)

设 ElGamal 加密方案为 Π . 若存在敌手 \mathcal{A} 攻破 IND-CPA:

$$\Pr[\text{PubK}_{\mathcal{A}, \Pi}^{\text{CPA}}(\kappa) = 1] = \frac{1}{2} + \epsilon(\kappa),$$

且 $\epsilon(\kappa)$ 非可忽略, 则可构造算法 \mathcal{B} 攻破 DDH.

ElGamal 安全性证明 (归约)

为严格证明 ElGamal 加密方案在 DDH 假设下的安全性, 注意到以下逻辑关系:

(DDH 假设安全 \Rightarrow ElGamal 加密方案安全) \Leftrightarrow (ElGamal 加密方案不安全 \Rightarrow DDH 假设不安全)

设 ElGamal 加密方案为 Π . 若存在敌手 \mathcal{A} 攻破 IND-CPA:

$$\Pr[\text{PubK}_{\mathcal{A}, \Pi}^{\text{CPA}}(\kappa) = 1] = \frac{1}{2} + \epsilon(\kappa),$$

且 $\epsilon(\kappa)$ 非可忽略, 则可构造算法 \mathcal{B} 攻破 DDH.

算法 \mathcal{B} (输入 $(\mathbb{G}, q, g, h_1, h_2, h_3)$)

- 设 $\text{pk} = h_1$, 发送给 \mathcal{A} , 获得 $m_0, m_1 \in \mathbb{G}$.
- 随机取 $b' \leftarrow_{\$} \{0, 1\}$, 设 $c_1 = h_2, c_2 = m_{b'} \cdot h_3$.
- 将 (c_1, c_2) 发给 \mathcal{A} 得到 b ; 若 $b = b'$ 输出 1, 否则输出 0.

ElGamal 安全性证明 (归约)

情况 1: $(h_1, h_2, h_3) = (g^x, g^y, g^z)$ 为随机三元组. 此时 (c_1, c_2) 与 m_b 无关,

$$\Pr[\mathcal{B}(\mathbb{G}, q, g, g^x, g^y, g^z) = 1] = \frac{1}{2}.$$



ElGamal 安全性证明 (归约)

情况 1: $(h_1, h_2, h_3) = (g^x, g^y, g^z)$ 为随机三元组. 此时 (c_1, c_2) 与 m_b 无关,

$$\Pr[\mathcal{B}(\mathbb{G}, q, g, g^x, g^y, g^z) = 1] = \frac{1}{2}.$$

情况 2: $(h_1, h_2, h_3) = (g^x, g^y, g^{xy})$ 为 DDH 三元组. 此时分布与 IND-CPA 游戏一致,

$$\Pr[\mathcal{B}(\mathbb{G}, q, g, g^x, g^y, g^{xy}) = 1] = \Pr[\text{PubK}_{\mathcal{A}, \Pi}^{\text{CPA}}(\kappa) = 1].$$

ElGamal 安全性证明 (归约)

情况 1: $(h_1, h_2, h_3) = (g^x, g^y, g^z)$ 为随机三元组. 此时 (c_1, c_2) 与 m_b 无关,

$$\Pr[\mathcal{B}(\mathbb{G}, q, g, g^x, g^y, g^z) = 1] = \frac{1}{2}.$$

情况 2: $(h_1, h_2, h_3) = (g^x, g^y, g^{xy})$ 为 DDH 三元组. 此时分布与 IND-CPA 游戏一致,

$$\Pr[\mathcal{B}(\mathbb{G}, q, g, g^x, g^y, g^{xy}) = 1] = \Pr[\text{PubK}_{\mathcal{A}, \Pi}^{\text{CPA}}(\kappa) = 1].$$

综上所述, 我们有

$$\begin{aligned} & |\Pr[\mathcal{B}(\mathbb{G}, q, g, g^x, g^y, g^z) = 1] - \Pr[\mathcal{B}(\mathbb{G}, q, g, g^x, g^y, g^{xy}) = 1]| \\ &= \left| \frac{1}{2} - \Pr[\text{PubK}_{\mathcal{A}, \Pi}^{\text{CPA}}(\kappa) = 1] \right| = \epsilon(\kappa). \end{aligned}$$

ElGamal 安全性证明 (归约)

情况 1: $(h_1, h_2, h_3) = (g^x, g^y, g^z)$ 为随机三元组. 此时 (c_1, c_2) 与 m_b 无关,

$$\Pr[\mathcal{B}(\mathbb{G}, q, g, g^x, g^y, g^z) = 1] = \frac{1}{2}.$$

情况 2: $(h_1, h_2, h_3) = (g^x, g^y, g^{xy})$ 为 DDH 三元组. 此时分布与 IND-CPA 游戏一致,

$$\Pr[\mathcal{B}(\mathbb{G}, q, g, g^x, g^y, g^{xy}) = 1] = \Pr[\text{PubK}_{\mathcal{A}, \Pi}^{\text{CPA}}(\kappa) = 1].$$

综上所述, 我们有

$$\begin{aligned} & |\Pr[\mathcal{B}(\mathbb{G}, q, g, g^x, g^y, g^z) = 1] - \Pr[\mathcal{B}(\mathbb{G}, q, g, g^x, g^y, g^{xy}) = 1]| \\ &= \left| \frac{1}{2} - \Pr[\text{PubK}_{\mathcal{A}, \Pi}^{\text{CPA}}(\kappa) = 1] \right| = \epsilon(\kappa). \end{aligned}$$

它不是可忽略函数, 因此 \mathcal{B} 破坏 DDH 假设, 证毕.

基本术语与符号

- **可忽略函数 (Negligible Function)** $\text{negl}(\kappa)$: 趋近于 0 的速度快于任何多项式的倒数.

$$\forall c > 0, \exists N, \forall \kappa > N, \text{negl}(\kappa) < 1/\kappa^c$$



基本术语与符号

- **可忽略函数 (Negligible Function)** $\text{negl}(\kappa)$: 趋近于 0 的速度快于任何多项式的倒数.

$$\forall c > 0, \exists N, \forall \kappa > N, \text{negl}(\kappa) < 1/\kappa^c$$

- **计算不可区分 (Computational Indistinguishability)** \approx : 对于任意 PPT 区分器 D , 区分两个分布 X, Y 的概率差为可忽略函数.

$$|\Pr[D(X) = 1] - \Pr[D(Y) = 1]| \leq \text{negl}(\kappa)$$

基本术语与符号

- **可忽略函数 (Negligible Function)** $\text{negl}(\kappa)$: 趋近于 0 的速度快于任何多项式的倒数.

$$\forall c > 0, \exists N, \forall \kappa > N, \text{negl}(\kappa) < 1/\kappa^c$$

- **计算不可区分 (Computational Indistinguishability)** \approx : 对于任意 PPT 区分器 D , 区分两个分布 X, Y 的概率差为可忽略函数.

$$|\Pr[D(X) = 1] - \Pr[D(Y) = 1]| \leq \text{negl}(\kappa)$$

- **统计距离 (Statistical Distance)**:

$$\delta(X, Y) = \frac{1}{2} \sum_d |\Pr[X = d] - \Pr[Y = d]|$$

1. 门限秘密分享 (Threshold Secret Sharing)

定义: 设 \mathcal{D} 是秘密所在的域, \mathcal{D}_1 是份额所在的域. (t, n) -门限秘密分享包含算法 (Share, Rec):

- $(s_1, \dots, s_n) \leftarrow \text{Share}(s)$: 输入 $s \in \mathcal{D}$, 输出 n 个份额 $s_1, \dots, s_n \in \mathcal{D}_1$.
- $s = \text{Rec}(s_{i_1}, \dots, s_{i_k})$: 输入任意 $k \geq t+1$ 个份额, 输出 $s \in \mathcal{D}$.



1. 门限秘密分享 (Threshold Secret Sharing)

定义: 设 \mathcal{D} 是秘密所在的域, \mathcal{D}_1 是份额所在的域. (t, n) -门限秘密分享包含算法 (Share, Rec):

- $(s_1, \dots, s_n) \leftarrow \text{Share}(s)$: 输入 $s \in \mathcal{D}$, 输出 n 个份额 $s_1, \dots, s_n \in \mathcal{D}_1$.
- $s = \text{Rec}(s_{i_1}, \dots, s_{i_k})$: 输入任意 $k \geq t+1$ 个份额, 输出 $s \in \mathcal{D}$.

性质:

- **正确性:** 若 $(s_1, \dots, s_n) \leftarrow \text{Share}(s)$, 则

$$\Pr[\forall k \geq t+1, \text{Rec}(s_{i_1}, \dots, s_{i_k}) = s] = 1.$$

- **(完美) 隐私性:** 任意 $|U| \leq t$ 的份额集合 $\{s_j\}_{j \in U}$ 的分布与 s 无关.

1. 门限秘密分享 (Threshold Secret Sharing)

定义: 设 \mathcal{D} 是秘密所在的域, \mathcal{D}_1 是份额所在的域. (t, n) -门限秘密分享包含算法 (Share, Rec):

- $(s_1, \dots, s_n) \leftarrow \text{Share}(s)$: 输入 $s \in \mathcal{D}$, 输出 n 个份额 $s_1, \dots, s_n \in \mathcal{D}_1$.
- $s = \text{Rec}(s_{i_1}, \dots, s_{i_k})$: 输入任意 $k \geq t+1$ 个份额, 输出 $s \in \mathcal{D}$.

性质:

- **正确性:** 若 $(s_1, \dots, s_n) \leftarrow \text{Share}(s)$, 则

$$\Pr[\forall k \geq t+1, \text{Rec}(s_{i_1}, \dots, s_{i_k}) = s] = 1.$$

- **(完美) 隐私性:** 任意 $|U| \leq t$ 的份额集合 $\{s_j\}_{j \in U}$ 的分布与 s 无关.

Shamir Secret Sharing (基于多项式插值)

构造 t 次多项式 $f(x) = s + a_1x + \dots + a_tx^t$. 份额为 $y_i = f(i)$.

2. 哈希函数与随机谕示机 (Hash Functions & Random Oracle)

哈希函数 $H: \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^k$:

- 抗原像性: 给定 y , 找到 x' 使 $H(x') = y$ 在计算上不可行.
- 抗第二原像性: 给定 x , 找 $x' \neq x$ 使 $H(x) = H(x')$ 在计算上不可行.
- 抗碰撞性: 找到 $x \neq x'$ 使 $H(x) = H(x')$ 在计算上不可行.



2. 哈希函数与随机谕示机 (Hash Functions & Random Oracle)

哈希函数 $H: \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^\kappa$:

- 抗原像性: 给定 y , 找到 x' 使 $H(x') = y$ 在计算上不可行.
- 抗第二原像性: 给定 x , 找 $x' \neq x$ 使 $H(x) = H(x')$ 在计算上不可行.
- 抗碰撞性: 找到 $x \neq x'$ 使 $H(x) = H(x')$ 在计算上不可行.

随机谕示机 (RO):

- 理想化模型.
- 公共函数 H 维护查询表; 新输入返回随机 $r_x \leftarrow_{\$} \{0, 1\}^\kappa$, 旧输入返回同一 r_x .
- 实际中用哈希函数实例化 (启发式), 可能与 RO 有差距.

3. 伪随机数生成器 (PseudoRandom Generator, PRG)

定义: 确定性算法 $G: \{0, 1\}^\kappa \rightarrow \{0, 1\}^{\ell(\kappa)}$, 其中 $\ell(\kappa) > \kappa$.

- 扩展性: 输出长度大于输入种子.
- 伪随机性: 输出与真随机串计算不可区分.

$$\{G(s)\}_{s \leftarrow \{0, 1\}^\kappa} \approx \{r\}_{r \leftarrow \{0, 1\}^{\ell(\kappa)}}$$



4. 对称加密方案 (Symmetric Encryption Schemes)

对称加密 (Symmetric Encryption)

设密钥空间为 \mathcal{K} , 明文空间为 \mathcal{M} , 密文空间为 \mathcal{E} . 对称加密方案包含算法 (Gen, Enc, Dec):

- $k \leftarrow \text{Gen}(1^\kappa)$: 输出密钥 $k \in \mathcal{K}$.
- $c \leftarrow \text{Enc}_k(m)$: 输入 $k \in \mathcal{K}$ 与 $m \in \mathcal{M}$, 输出 $c \in \mathcal{E}$.
- $m \leftarrow \text{Dec}_k(c)$: 输入 $k \in \mathcal{K}$ 与 $c \in \mathcal{E}$, 输出 $m \in \mathcal{M} \cup \{\perp\}$.

4. 对称加密方案 (Symmetric Encryption Schemes)

对称加密 (Symmetric Encryption)

设密钥空间为 \mathcal{K} , 明文空间为 \mathcal{M} , 密文空间为 \mathcal{E} . 对称加密方案包含算法 (Gen, Enc, Dec):

- $k \leftarrow \text{Gen}(1^\kappa)$: 输出密钥 $k \in \mathcal{K}$.
- $c \leftarrow \text{Enc}_k(m)$: 输入 $k \in \mathcal{K}$ 与 $m \in \mathcal{M}$, 输出 $c \in \mathcal{E}$.
- $m \leftarrow \text{Dec}_k(c)$: 输入 $k \in \mathcal{K}$ 与 $c \in \mathcal{E}$, 输出 $m \in \mathcal{M} \cup \{\perp\}$.

正确性: 对任意 $k \leftarrow \text{Gen}(1^\kappa)$ 和 $m \in \mathcal{M}$, 有 $\text{Dec}_k(\text{Enc}_k(m)) = m$.

4. 对称加密方案 (Symmetric Encryption Schemes)

对称加密 (Symmetric Encryption)

设密钥空间为 \mathcal{K} , 明文空间为 \mathcal{M} , 密文空间为 \mathcal{E} . 对称加密方案包含算法 (Gen, Enc, Dec):

- $k \leftarrow \text{Gen}(1^\kappa)$: 输出密钥 $k \in \mathcal{K}$.
- $c \leftarrow \text{Enc}_k(m)$: 输入 $k \in \mathcal{K}$ 与 $m \in \mathcal{M}$, 输出 $c \in \mathcal{E}$.
- $m \leftarrow \text{Dec}_k(c)$: 输入 $k \in \mathcal{K}$ 与 $c \in \mathcal{E}$, 输出 $m \in \mathcal{M} \cup \{\perp\}$.

正确性: 对任意 $k \leftarrow \text{Gen}(1^\kappa)$ 和 $m \in \mathcal{M}$, 有 $\text{Dec}_k(\text{Enc}_k(m)) = m$.

IND-CPA 安全性: 若对任意 PPT 敌手 \mathcal{A} ,

$$\Pr \left[\begin{array}{l} k \leftarrow \text{Gen}(1^\kappa); (m_0, m_1) \leftarrow \mathcal{A}^{\text{Enc}_k(\cdot)}(1^\kappa); \\ b \leftarrow \{0, 1\}; c \leftarrow \text{Enc}_k(m_b); \\ b' \leftarrow \mathcal{A}^{\text{Enc}_k(\cdot)}(1^\kappa, c, m_0, m_1) \end{array} : b = b' \right] \leq \frac{1}{2} + \text{negl}(\kappa),$$

则称 $\Pi = (\text{Gen}, \text{Enc}, \text{Dec})$ 为 IND-CPA 安全. 其中 $\text{Enc}_k(\cdot)$ 为 \mathcal{A} 可自适应查询的加密接口.

实际中需使用随机 IV 或概率加密以达到 IND-CPA.

5. 消息认证码 (Message Authentication Codes, MACs)

消息认证码 (MAC)

设密钥空间为 \mathcal{K} , 消息空间为 \mathcal{M} , 标签空间为 \mathcal{T} . MAC 方案包含算法 (Gen, Mac, Ver):

- $k \leftarrow \text{Gen}(1^\kappa)$: 输出密钥 $k \in \mathcal{K}$.
- $t \leftarrow \text{Mac}_k(m)$: 输入 k 与 $m \in \mathcal{M}$, 输出标签 $t \in \mathcal{T}$.
- $0/1 \leftarrow \text{Ver}_k(m, t)$: 验证标签合法性.

正确性: 对任意 $k \leftarrow \text{Gen}(1^\kappa)$ 与 $m \in \mathcal{M}$, 有 $\text{Ver}_k(m, \text{Mac}_k(m)) = 1$.

5. 消息认证码 (Message Authentication Codes, MACs)

消息认证码 (MAC)

设密钥空间为 \mathcal{K} , 消息空间为 \mathcal{M} , 标签空间为 \mathcal{T} . MAC 方案包含算法 (Gen, Mac, Ver):

- $k \leftarrow \text{Gen}(1^\kappa)$: 输出密钥 $k \in \mathcal{K}$.
- $t \leftarrow \text{Mac}_k(m)$: 输入 k 与 $m \in \mathcal{M}$, 输出标签 $t \in \mathcal{T}$.
- $0/1 \leftarrow \text{Ver}_k(m, t)$: 验证标签合法性.

正确性: 对任意 $k \leftarrow \text{Gen}(1^\kappa)$ 与 $m \in \mathcal{M}$, 有 $\text{Ver}_k(m, \text{Mac}_k(m)) = 1$.

若对任意敌手 \mathcal{A} ,

$$\Pr \left[\begin{array}{l} k \leftarrow \text{Gen}(1^\kappa); m' \leftarrow \mathcal{A}(1^\kappa); \\ t' \leftarrow \text{Mac}_k(m'); (m, t) \leftarrow \mathcal{A}(1^\kappa, m', t') \end{array} : \text{Ver}_k(m, t) = 1 \wedge m \neq m' \right] \leq \text{negl}(\kappa),$$

则称 $\Pi = (\text{Gen}, \text{Mac}, \text{Ver})$ 为信息论安全的一次性 MAC.

5. 消息认证码 (Message Authentication Codes, MACs)

消息认证码 (MAC)

设密钥空间为 \mathcal{K} , 消息空间为 \mathcal{M} , 标签空间为 \mathcal{T} . MAC 方案包含算法 (Gen, Mac, Ver):

- $k \leftarrow \text{Gen}(1^\kappa)$: 输出密钥 $k \in \mathcal{K}$.
- $t \leftarrow \text{Mac}_k(m)$: 输入 k 与 $m \in \mathcal{M}$, 输出标签 $t \in \mathcal{T}$.
- $0/1 \leftarrow \text{Ver}_k(m, t)$: 验证标签合法性.

正确性: 对任意 $k \leftarrow \text{Gen}(1^\kappa)$ 与 $m \in \mathcal{M}$, 有 $\text{Ver}_k(m, \text{Mac}_k(m)) = 1$.

若对任意敌手 \mathcal{A} ,

$$\Pr \left[k \leftarrow \text{Gen}(1^\kappa); m' \leftarrow \mathcal{A}(1^\kappa); \right. \\ \left. t' \leftarrow \text{Mac}_k(m'); (m, t) \leftarrow \mathcal{A}(1^\kappa, m', t') : \text{Ver}_k(m, t) = 1 \wedge m \neq m' \right] \leq \text{negl}(\kappa),$$

则称 $\Pi = (\text{Gen}, \text{Mac}, \text{Ver})$ 为信息论安全的一次性 MAC.

线性一次性 MAC: 令 $\mathcal{M} = \mathbb{Z}_p$, $\mathcal{T} = \mathbb{Z}_p$, 密钥 $(a, b) \leftarrow \mathbb{Z}_p^2$. $\text{Mac}_{a,b}(m) = a \cdot m + b \pmod{p}$.

6. 承诺 (Commitments)

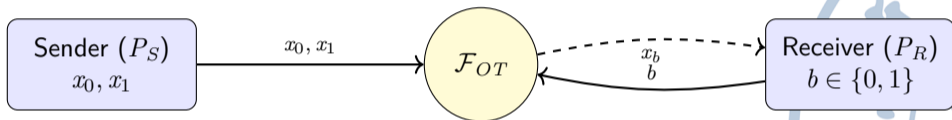
“把消息放入信封，稍后打开。”

- ① 隐藏性 (Hiding): 接收方在打开前无法得知 m .
- ② 绑定性 (Binding): 承诺方无法将 c 打开为 $m' \neq m$.

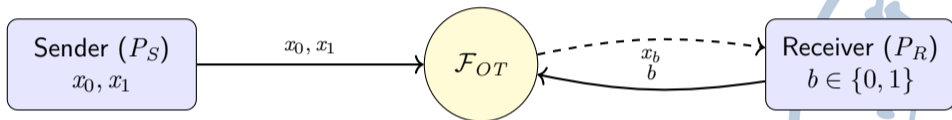
常见构造:

- Hash-based: $c = H(m||r)$ (需 RO 模型).
- Pedersen: $c = g^m h^r$ (基于离散对数, 完美隐藏, 计算绑定).

7. 茫然传输 (Oblivious Transfer, OT)



7. 茫然传输 (Oblivious Transfer, OT)



性质:

- 接收方隐私: 发送方不知道 b .
- 发送方隐私: 接收方不知道 x_{1-b} .



本章思考题

- ① 可证明安全的协议在现实中一定安全吗？(考虑侧信道、实现漏洞)
- ② 密码学游戏与日常游戏的共同点？(规则、交互、胜负条件)
- ③ 随机谕示机 vs 现实哈希函数？
- ④ 若 $P = NP$ ，是否存在 PRG？(单向函数是基础)





Q & A

